

DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

TAREAS DE RECUPERACIÓN PARA LA CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA DE SEPTIEMBRE DE 2018

NOMBRE:.....**APELLIDOS:**.....

Materia: Tecnologías de la Información y de la Comunicación I **Curso:** 1º Bachillerato

Opciones: Todos los grupos

El/la alumno/a deberá presentar obligatoriamente un documento en formato digital, que será elaborado de forma individual y tendrá una extensión máxima de 120 hojas, sin incluir los ficheros anexos en esta cifra, adaptado para la impresión en formato DIN-A4. Deberá estar realizado en formato **PDF** (*Portable Document Format*, «formato de documento portátil») y tener una portada con los datos de identificación de el/la alumno/a, la materia, curso y grupo e incluir un índice en que se especifiquen claramente los estándares de aprendizaje evaluables y dónde está incluida la respuesta a cada uno de ellos. Cada una de las respuestas deberá ser precedida del enunciado de la pregunta a la que se refiere. Para ello, en primer lugar se deberá copiar el enunciado y, a continuación, la respuesta. Este documento digital deberá guardarse en una memoria USB externa con el nombre "*TIC_I_Extraordinaria_2018_Nombre y Apellidos.pdf*".

Cuando la evaluación de los estándares de aprendizaje se realice mediante ficheros digitales de formato diferente al PDF, estos deberán guardarse de forma anexa en la memoria de tipo USB externa. Todos los ficheros deberán identificarse correctamente con el nombre solicitado o, en su defecto, con el nombre del estándar de aprendizaje con el que se corresponde.

1. BLOQUE 1:

1.1--> Describe las diferencias entre lo que se considera sociedad de la información y sociedad del conocimiento.

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

1.2--> Explica qué nuevos sectores económicos han aparecido como consecuencia de la generalización de las tecnologías de la información y la comunicación.

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

2. BLOQUE 2:

1.1--> Describe las características de los subsistemas que componen un ordenador identificando sus principales parámetros de funcionamiento.

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

1.2--> Realiza un esquema de interconexión de los bloques funcionales de un ordenador, describiendo la contribución de cada uno de ellos al funcionamiento integral del sistema.

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

1.3--> Describe los dispositivos de almacenamiento masivo utilizados en sistemas de ordenadores. ¿Son importantes en la custodia de la información?

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

1.4--> Describe los tipos de memoria utilizados en ordenadores analizando los parámetros que las definen y su aportación al rendimiento del conjunto.

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

2.1--> Elabora un diagrama de la estructura de un sistema operativo relacionando cada una de las partes con las funciones que realiza.

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

2.2--> Haz un pequeño manual de cómo instalar sistemas operativos y programas de aplicación para la resolución de problemas en ordenadores personales siguiendo instrucciones del fabricante.

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

BLOQUE 3: SOFTWARE PARA SISTEMAS INFORMÁTICOS I

1.2--> Elabora un documento que integre texto e imágenes y que tenga una presentación atractiva. Para ello, aplica las posibilidades de los procesadores de texto y ten en cuenta al destinatario (profesor). Guárdalo como "Procesador de textos.odt".

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

1.3--> Elabora una presentación sobre cómo configurar la dirección IP, máscara de red, puerta de enlace y servidor DNS de un equipo informático. Para ello integra texto, imágenes y elementos multimedia, adecuando el mensaje al público objetivo al que está destinado (el profesor). Guárdalo como "Presentación.odt".

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

BLOQUE 3: SOFTWARE PARA SISTEMAS INFORMÁTICOS II

1.1--> Realiza una base de datos que contenga, al menos, los campos NOMBRE, APELLIDOS, FECHA DE NACIMIENTO, DIRECCIÓN Y CORREO ELECTRÓNICO, de 5 personas ficticias y tú. ¿Qué criterio de consulta usarías en el campo FECHA DE NACIMIENTO de esa base de datos para determinar los miembros del grupo mayores de edad el 26/09/2018? Indícalo dentro de la base de datos mediante una Consulta. Además, realiza un formulario y un informe. Guárdala como "Datos.odb".

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

1.4--> Realiza un modelo de factura con un programa de hojas de cálculo. El modelo deberá contener, al menos, cinco conceptos distintos, 10 artículos, un descuento desglosado del 35% en cada artículo y un IVA del 21 %. Posteriormente deberá adjuntarse un gráfico de barras donde se indique el coste total de cada concepto. Guárdalo como "Factura.ods"

(0-5) INDICADOR DE LOGRO: ____

DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

1.5--> Realiza el diseño en 2D de un cartel en el que ponga "Se vende". Posteriormente realiza el diseño en 3D de una casa de una planta con piscina anexa en el que esté incorporado en cartel diseñado previamente. Guarda el archivo como "Micasa.skp".

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

1.6--> Realiza un vídeo utilizando fotos tuyas retocadas y archivos de audio con tu voz. En él deberás contar una historia imaginaria muy breve sobre un hipotético viaje a Viena y Oslo. Guárdalo como "Película.mp4"

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

BLOQUE 4: REDES DE ORDENADORES

1.1--> Dibuja esquemas de configuración de pequeñas redes locales, seleccionando las tecnologías adecuadas en función del espacio físico disponible en cada caso.

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

1.2--> Realiza un análisis comparativo entre los diferentes tipos de cableados utilizados en redes de datos.

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

1.3--> Realiza un análisis comparativo entre tecnología cableada e inalámbrica, indicando posibles ventajas e inconvenientes.

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

2.1--> Explica la funcionalidad de los diferentes elementos que permiten configurar redes de datos, indicando sus ventajas e inconvenientes principales.

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

3.1--> Elabora un esquema de cómo se realiza la comunicación entre los niveles OSI de dos equipos remotos.

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

BLOQUE 5: PROGRAMACIÓN

1.1--> Realiza los diagramas de flujo de 2 algoritmos distintos. Un algoritmo debe permitir calcular el área de un rectángulo a partir de las dimensiones de sus lados y el otro el área de un triángulo a partir de las dimensiones de su base y su altura. Guarda los diagramas de flujo como "Algoritmos.pdf"

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

2.1--> Escribe el código fuente de un programa, en lenguaje C, que sume el valor de X números introducidos mediante el teclado. El valor X deberá ser solicitado al usuario por pantalla antes de comenzar la suma. El programa deberá hacer uso de un bucle. Guarda el código fuente como "Suma.cpp"

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

3.1--> Obtén el resultado del siguiente programa escrito en lenguaje C. ¿Qué finalidad podría tener? Prueba su funcionamiento e indícalo en un documento con nombre "Rombo.pdf"

```
#include <stdio.h>
float Dmayor, Dmenor;
float superficie;
char salir;
void main() {
    printf("Introduce la diagonal mayor:");
    scanf("%f", &Dmayor);
    printf("Introduce la diagonal menor:");
    scanf("%f", &Dmenor);
    superficie = (Dmayor*Dmenor)/2;
    printf("La superficie es: %f",superficie);
    printf("          ");
    printf("Pulse una tecla para salir");
    scanf("%f", &salir);
}
```

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

4.1--> Define qué se entiende por sintaxis de un lenguaje de programación, proponiendo un ejemplo concreto de uso de la sintaxis en lenguaje Python. Posteriormente, utilizando la sintaxis del lenguaje Python, crea un programa que obtenga los números naturales de la serie de Fibonacci menores de 10000. Cuando lo ejecutes, captura la pantalla del ordenador y guárdala junto con la definición de sintaxis y el ejemplo concreto de uso en un documento con el nombre "Sintaxis_Fibonacci.pdf"

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

5.1--> Realiza un programa mediante el lenguaje C que permita resolver ecuaciones de segundo grado de la forma: $aX^2 + bX + c = 0$, siendo a, b y c números reales y X la incógnita. El programa deberá requerir al usuario los valores de a, b y c y deberá mostrar en pantalla las soluciones reales Soluc_1 y Soluc_2, si existen. En caso contrario, deberá indicar la inexistencia de las mismas. Guarda el código fuente del programa como "Ecuac2.cpp" y el programa como "Ecuac2.exe"

(0-5)

INDICADOR DE LOGRO: ____

CALIFICACIÓN PONDERADA DE LOS ESTÁNDARES DE APRENDIZAJE ((____)/24)*2=____

IMPORTANTE: Las tareas deberán entregarse en la fecha y hora propuesta para la prueba extraordinaria de septiembre. Si no se entregan las tareas, o su calificación es muy deficiente, la evaluación extraordinaria de septiembre se considerará abandonada. Se deberán entregar los ficheros resultantes de la prueba en una memoria de tipo USB donde figure el nombre del/la alumno/a. Ésta se considerará parte de la evaluación extraordinaria de septiembre y no se devolverá. La calificación de estas tareas será la de la prueba extraordinaria de septiembre.